

Délai maximum : 2 mois.

Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.



Objectifs pédagogiques

Maîtriser les fonctions 3D du logiciel (nécessite une version complète d'AutoCAD)



Pré-requis

Utilisateurs d'AutoCAD ayant une bonne expérience en 2D



Modalités pédagogiques

Modalités de formation:

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.
- Horaires de la formation: 9h - 12h30 et 13h30 - 17h.
- Les horaires de la formation sont adaptables sur demande.



Moyens pédagogiques

Formateur expert dans le domaine,

Mise à disposition d'un ordinateur, d'un support de cours remis à chaque participant,

Vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard,

Formation basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique

Formation à distance à l'aide du logiciel Teams pour assurer les interactions avec le formateur et les autres stagiaires, accès aux supports et aux évaluations. Assistance pédagogique afin de permettre à l'apprenant de s'approprier son parcours. Assistance technique pour la prise en main des équipements et la résolution des problèmes de connexion ou d'accès. Méthodes pédagogiques : méthode expositive 50%, méthode active 50%.

Public visé

Utilisateurs d'AutoCAD

Modalités d'évaluation et de suivi

Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales...



Programme de formation

1. Les bases

- Navigation 3D
- Introduction au système de coordonnées utilisateur

2. Solides simples

- Travailler avec les formes solides primitives et composés

3. Création des solides et surfaces à partir d'objets 2D

- Formes 3D complexes
- Extruder des surfaces et solides
- Balayage des surfaces et solides

Contacts



Notre centre à **Mérignac**

14 rue Euler
33700 MERIGNAC

☎ 05 57 92 22 00

✉ contact@afib.fr



Notre centre à **Périgueux**

371 Boulevard des Saveurs,
24660 COULOUNIEIX CHAMIERES

☎ 05 64 31 02 15

✉ contact@afib.fr

- Création 3D en balayant un objet 2D autour d'un axe
- Lissage de solides et surfaces

4. Outils pour la modification d'objets 3D

- Déplacement et rotation dans l'espace 3D
- Edition des composants des solides
- Aligner des objets
- Copie miroir et réseau d'objets en 3D
- Faire des raccords et chanfreins sur les solides
- Sectionner un solide le long d'un plan

5. Conversion d'éléments 2D

- Ajouter une épaisseur à des objets 2D
- Convertir des objets en surfaces et en solides

6. Outils avancés pour l'édition des solides

- Utilisation de la commande d'édition de solides
- Gainage et extrusion des faces
- Déplacer, pivoter et supprimer des faces
- Créer une gaine

7. Travailler avec les possibilités des vues

- Gestion des vues en 3D
- Travailler avec les sections et les caméras
- Naviguer à travers le modèle en 3D

8. Travailler avec le Système de Coordonnées Utilisateur (SCU)

- Les bases du SCU
- Les options X, Y et Z du SCU
- Travailler avec de multiples SCU
- Enregistrer le SCU

9. Outils supplémentaires pour travailler en 3D

- Contrôle d'interférence et informations sur les objets 3D

10. Utilisation des styles visuels

- Création des styles visuels

11. Utilisation des lumières

- Ajouter et modifier des lumières et ombres

12. Utilisation des matériaux

- Charger et attacher des matériaux

13. Utilisation du rendu

- Les concepts et options avancées du rendu

14. Travailler avec les présentations

- Création et mise en échelle des fenêtres
- Contrôler l'affichage des fenêtres
- Configurer un ensemble de fenêtres
- Insérer des images de rendu